

Universitas **DAFTAR ISI**

HALAMAN COVER DALAM.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	ii
DAFTAR TABEL.....	iv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Tujuan.....	5
1.4. Batasan Masalah.....	5
1.5. Manfaat.....	5
1.6. Metode Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Tinjauan Pustaka.....	9
2.2. Rancang Bangun.....	1
2.2.1. Perancangan.....	1
2.2.1.1. Analisis Kebutuhan.....	1
2.2.1.2. Desain Berorientasi Objek.....	2
2.2.2. Pembangunan.....	2
2.3. Sistem.....	3
2.4. Informasi.....	3
2.5. Sistem Informasi.....	3
2.6. Penjadwalan.....	4

2.6.1. Tujuan Penjadwalan.....	14
2.7. Aktfiatas Praktikum.....	15
2.8. Asisten Lab	15
2.9. Aplikasi <i>Mobile</i>	15
2.10. Notifikasi	16
2.11. Android	16
2.11.1. Arsitektur Android.....	17
2.11.1. Notifikasi Android.....	19
2.12. <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	23
2.13. Pemodelan Perangkat Lunak	25
2.13.1. <i>Unified Modelling Language</i>	25
2.13.1.1. <i>Use Case Diagram</i>	26
2.13.1.2. <i>Activity Diagram</i>	27
2.13.1.3. <i>Class Diagram</i>	28
2.13.1.4. <i>Sequence Diagram</i>	29
BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI.....	31
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
3.2. as, Tanggung Jawab Asisten Lab	31
3.3. Proses Bisnis Berjalan.....	31
3.4. lisis Masalah Penjadwalan Praktikum.....	37
3.5. Rencana Solusi Pemecahan Masalah.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. : Perencanaan Syarat.....	41
4.1.1. Perencanaan Kebutuhan Sistem Penjadwalan.....	41
4.1.1.1. Perencanaan Prioritas Notifikasi Android.....	48
4.1.1.2. Perencanaan Kebutuhan Fungsional.....	50
4.1.1.2. Perencanaan Kebutuhan Lingkungan Sistem.....	53
4.2. : Perancangan	54
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	54

.2. <i>Business Process Usulan</i>	54
.2.1. <i>Activity Diagram</i> – Fase <i>Input</i> Keahlian	54
.2.2. <i>Activity Diagram</i> – Fase Verifikasi Keahlian.....	56
.2.3. <i>Activity Diagram</i> – Fase Pembuatan Jadwal Praktikum.....	58
.2.4. <i>Activity Diagram</i> – Pemilihan Jadwal Praktikum.....	59
.2.5. <i>Activity Diagram</i> – Konfirmasi Jadwal Praktikum Kepada Dosen.	61
.2.6. <i>Activity Diagram</i> – Pengisian <i>Timesheet</i>	63
4.3. <i>Class Diagram</i>	64
4.4. <i>Sequence Diagram</i>	66
.1. <i>Sequence Diagram Log in</i>	66
.2. <i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Jadwal Praktikum.....	67
.3. <i>Sequence Diagram</i> Mengisi Bidang Keahlian.....	68
.4. <i>Sequence Diagram</i> Lihat Jadwal Praktikum.....	69
.5. <i>Sequence Diagram</i> Mengisi Jadwal Praktikum.....	70
.6. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>Timesheet</i> Aslab.....	71
.7. <i>Sequence Diagram</i> Lihat <i>Timesheet</i> Aslab.....	72
.8. <i>Sequence Diagram Chatting</i>	73
4.5. Fase Pengkodean (<i>Coding</i>).....	74
4.6. Fase Pengujian (<i>Testing</i>).....	74
.1. <i>Blackbox Testing</i>	74
.6.1.1. Pengujian <i>Blackbox</i> Terhadap <i>User Interface</i> Sistem.....	74
4.7. <i>User Interface</i>	76
.1. <i>User Interface Log in</i>	76
.2. <i>User Interface</i> Menu Admin.....	76
.3. <i>User Interface</i> Menu Master Data.....	77
.4. <i>User Interface</i> Menu Mata Kuliah	77
.5. <i>User Interface</i> Menu Keahlian Aslab.....	78
.6. <i>User Interface</i> Menu Mata Tambah Dosen.....	78
.7.7. <i>User Interface</i> Menu <i>Input</i> Data Aslab.....	79

4.7.8. <i>User Interface</i> Menu <i>Input</i> Penjadwalan Oleh Admin.....	79
4.7.9. <i>User Interface</i> Menu <i>Input Timesheet</i>	80
4.7.10. <i>User Interface</i> Menu <i>Timesheet</i> Oleh Aslab.....	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	81
5.1. Kesimpulan.....	81
5.2. Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....	83